

# Scribus-1.6-Tastenkürzel

<b>Menü Datei</b>	
Neu	Strg + N
Neu von Vorlage	Strg + Alt + N
Öffnen	Strg + O
Schließen	Strg + F4
Speichern	Strg + S
Speichern unter	Strg + Umschalt + S
Text laden	Strg + I
Bild laden	Strg + I
Drucken	Strg + P
Druckvorschau	Strg + Alt + P
Beenden	Strg + Q
<b>Menü Bearbeiten</b>	
Rückgängig	Strg + Z
Wiederherstellen	Strg + Y
Ausschneiden	Strg + X
Kopieren	Strg + C
Einfügen	Strg + V
Kopieren	Strg + Umschalt + C

Einfügen	Strg + Umschalt + V
Einfügen (Absolut)	Strg + Alt + Umschalt + V
Alles auswählen	Strg + A
Erweiterte Objektauswahl	Strg + Alt + A
Alles auswählen rückgängig machen	Strg + Umschalt + A
Suchen und Ersetzen	Strg + F
Text bearbeiten	Strg + T
Stile	F4
<b>Menü Objekt</b>	
Duplizieren	Strg + D
Mehrfach duplizieren	Strg + Umschalt + D
Löschen	Strg + K
Gruppieren	Strg + G
Gruppe auslösen	Strg + Umschalt + G
Gesperrt	Strg + L
Größenänderung gesperrt	Strg + Umschalt + L
Weiter nach vorn	Strg +
Weiter nach hinten	Strg +
In den Vordergrund	Pos1
In den Hintergrund	Ende
<b>Stile</b>	
Bildeffekte	Strg + E

<b>Menü Einfügen</b>	
Textrahmen einfügen	T
Bildrahmen einfügen	I
Tabelle einfügen	A
Form einfügen	S
Polygon einfügen	P
Linie einfügen	L
Bézierkurze einfügen	B
Freihandlinie einfügen	F
Renderrahmen einfügen	D
Bedingtes Trennzeichen	Strg + Umschalt + -
Geschützter Bindestrich	Strg + Alt + -
Geschütztes Leerzeichen	Strg + Leerzeichen
Seitenzahl	Strg + Alt + Umschalt + P
Zeilenumbruch	Umschalt + Enter
Rahmenumbruch	Umschalt + Enter
Spaltenumbruch	Strg + Umschalt + Enter
<b>Menü Ansicht</b>	
Seitenhöhe	Strg + 0
100 Prozent	Strg + 1
Lineale anzeigen	Strg + Umschalt +R

<b>Menü Fenster</b>	
Eigenschaften	F2
Ebenen	F6
<b>Menü Hilfe</b>	
Handbuch für Scribus	F1

<b>Objekte im Plug-in-Menü</b>	
Als Vorlage speichern	Strg + Alt + S
Als Bild speichern	Strg + Umschalt + E
<b>Weitere Tastenbelegungen</b>	
Eintrag auswählen	C
Objekt drehen	R
Vergrößern oder verkleinern	Z
Vergrößern	Strg + +
Verkleinern	Strg + -
Rahmeninhalt bearbeiten	E
Textrahmen bearbeiten	N
Verkettete Textrahmen trennen	U
Farbwähler	Y
Paletten ändern	F10
Hilfslinien ändern	F11
Unicode-Sequenz einfügen	F12 + vierstelliger Wert